

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
"Дорогощанская средняя общеобразовательная школа "



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

«Основы программирования»

для учащихся 5-6 классов

**Срок реализации-2 года**

Автор программы- учитель информатики- Бруева В.Н.

с.Дорогощь,

2022 г.

«Рассмотрено»	«Согласовано»
Руководитель МС	Заместитель директора ]
/ <u>Л.В. Михайлова</u> /Михайлова Л.В./	«Дорогощанская СОШ »
Протокол № <u>1</u> от	/ <u>Е.А. Бруева</u> /Бруева Е.А.
« <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.	« <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.

### «Основы программирования»

Тип программы- тематический

Направление- общеинтеллектуальное

Автор программы – Бруева В.Н.

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования» (далее — курс) для 5—6 классов составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования к результатам освоения основной программы основного общего образования (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования») с учётом Примерной программы воспитания (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 3/22 от 23.06.2022) и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию №1/22 от 18.03.2022).

Рабочая программа курса даёт представление о цели, задачах, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами курса внеурочной деятельности по информатике, устанавливает содержание курса, предусматривает его структурирование по разделам и темам; предлагает распределение учебных часов по разделам и темам и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса и возрастных особенностей обучающихся, включает описание форм организации занятий и учебно-методического обеспечения образовательного процесса.

Рабочая программа курса определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе планируемые результаты освоения обучающимися программы курса внеурочной деятельности на уровне основного общего образования и систему оценки достижения планируемых результатов.

### **МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

Программа курса внеурочной деятельности предназначена для организации внеурочной деятельности за счёт направления «Дополнительное изучение учебных предметов». Программа курса по информатике составлена из расчёта 68 учебных часов — по 1 ч в неделю в 5 и 6 классах (по 34 ч в каждом классе).

Срок реализации программы — два года.

Для каждого класса предусмотрено резервное учебное время, которое может быть использовано участниками образовательного процесса в целях формирования вариативной составляющей содержания конкретной рабочей программы. В резервные часы входят часы на повторение и на занятия, посвящённые презентации продуктов проектной деятельности.

«Рассмотрено» Руководитель МС / <u>Л.В. Михайлова</u> / Михайлова Л.В. Протокол № <u>1</u> от « <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.	«Согласовано» Заместитель директора «Дорогожанская СОШ» / <u>Е.А. Бруева</u> / Бруева Е.А. « <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.	«Утверждено» МБОУ «Дорогожанская СОШ» / <u>В.И. Игнатенко</u> / Игнатенко В.И. Приказ № <u>183</u> от « <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.
--	---	---

### Календарно-тематическое планирование

по внеурочной деятельности кружка **«ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

---

Класс-6

Учитель: Бруева Вероника Николаевна

Количество часов по учебному плану:

Всего 34 часа; в неделю 1 час

**Поурочное планирование курса внеурочной деятельности «Основы программирования»**

**5 класс**

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Цифровая грамотность (4часа)				
1.	1	Знакомство с кабинетом информатики. Виды компьютеров	04.09	
2.	1	Устройство компьютера (Назначение компьютера, применение разных видов компьютеров /сферы применения компьютеров)	11.09	
3.	1	Программное обеспечение. Файловая система компьютера	18.09	
4.	1	Подведение итогов модуля	25.09	
Информационные технологии (12 часов)				
5.	1	Работа в текстовом процессоре	03.10	
6.	1	Форматированиетекстовогодокумента	09.10	
7.	1	Добавление таблиц в текстовый документ	16.10	
8.	1	Графический редактор. Работа с фрагментами рисунка	23.10	
9.	1	Основные принципы и правила (критерии) создания презентации	06.11	
10.	1	Структурированиеинформации: схемы	13.11	
11.	1	Структурированиеинформации: таблицы	20.11	
12.	1	Структурированиеинформации: списки	27.11	
13.	1	Изображения в презентации	04.12	
14.	1	Шаблоны и стили	11.12	

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
15.	1	Представление и защита проекта	18.12	
16.	1	Подведение итогов модуля	25.12	
<b>Знакомство со средой программирования Scratch(9 часов)</b>				
17.	1	Знакомство с алгоритмами, способы записи алгоритмов	15.01	
18.	1	Введение в Scratch: интерфейс, настройка фонов, свойства спрайта	22.01	
19.	1	Среда Scratch: скрипты	29.01	
20.	1	Циклические алгоритмы	05.02	
21.	1	Разветвляющиеся алгоритмы	12.02	
22.	1	Повороты	19.02	
23.	1	Повороты и движение	26.02	
24.	1	Установка начальных позиций: свойства, внешность. Анимация	05.03	
25.	1	Подведение итогов модуля	12.03	
<b>Коммуникация и безопасность в Сети (9 часов)</b>				
26.	1	Работа в Сети	19.03	
27.	1	Коммуникация в Сети	26.03	
28.	1	Электронная почта	09.04	
29.	1	Безопасность: пароли	16.04	
30.	1	Безопасность: интернет-мошенничество	23.04	
31.	1	Способы обнаружения видов мошенничества	30.03	
32.	1	Социальные сети: сетевой этикет, приватность	07.05	
33.	1	Вирусы	14.05	

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
34.	1	Подведение итогов модуля	21.05	

<p>«Рассмотрено»</p> <p>Руководитель МС</p> <p>/ <u>Л.В. Михайлова</u> / Михайлова Л.В.</p> <p>Протокол № <u>1</u> от</p> <p>« <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.</p>	<p>«Согласовано»</p> <p>Заместитель директора</p> <p>«Дорогожанская СОШ»</p> <p>/ <u>Е.А. Бруева</u> / Бруева Е.А.</p> <p>« <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.</p>	<p>«Утверждено»</p> <p>МБОУ Руководитель МБОУ</p> <p>«Дорогожанская СОШ»</p> <p>/ <u>В.И. Игнатенко</u> / Игнатенко В.И.</p> <p>Приказ № <u>183</u> от « <u>26</u> » <u>августа</u> 2024 г.</p>
---	--	---

Календарно-тематическое планирование  
по внеурочной деятельности кружка **«ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

---

Класс-6

Учитель: Бруева Вероника Николаевна

Количество часов по учебному плану:

Всего 34 часа; в неделю 1 час



**Поурочное планирование курса внеурочной деятельности «Основы программирования»**

**6 класс**

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Информационные модели (5 часов)				
1.	1	Моделирование как метод познания мира	03.09	
2.	1	Виды моделей	10.09	
3.	1	Информационное моделирование	17.09	
4.	1	Работа с информационными моделями (чтение и анализ)	24.09	
5.	1	Подведение итогов модуля	01.09	
Электронные таблицы (11 часов)				
6.	1	Табличные модели	08.10	
7.	1	Табличная модель: решение задач	15.10	
8.	1	Табличный процессор. Введение	22.10	
9.	1	Создание формул	07.11	
10.	1	Диаграммы	12.11	
11.	1	Построение диаграмм в табличном процессоре	19.11	
12.	1	Практикум по решению задач	26.11	
13.	1	Анализ табличных данных	03.12	
14.	1	Сортировка и поиск в табличном процессоре	10.12	
15.	1	Проектный урок	17.12	
16.	1	Подведение итогов модуля	24.12	

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Scratch. Логика (10 часов)				
17.	1	Блок-схема как графическая модель алгоритма	14.01	
18.	1	Оператор ветвления «если»	21.01	
19.	1	Оператор ветвления «если ..., то ..., иначе ...»	28.01	
20.	1	Логические операторы	04.02	
21.	1	Цикл с условием	11.02	
22.	1	Отработка: операторы ветвления и логические операторы	18.02	
23.	1	Переменные	25.02	
24.	1	Переменные: Закрепление	04.03	
25.	1	Практикум по решению задач	11.03	
26.	1	Подведение итогов модуля	18.03	
Систематизация знаний (8 часов)				
27.	1	Создание графических моделей	25.03	
28.	1	Информационный объём данных	08.04	
29.	1	Передача данных разного типа по сети	15.04	
30.	1	Организация безопасности данных	22.04	
31.	1	Игра. Подсчёт очков. Часть 1	29.04	
32.	1	Игра. Подсчёт очков. Часть 2	06.05	
33.	1	Тестирование игры	13.05	
34.	1	Подведение итогов модуля	20.05	

## **ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ**

Обучение предусматривает групповую форму занятий в классе с учителем. Тематическое планирование каждого класса состоит из четырёх модулей, в каждом из которых от 4 до 13 занятий.

Занятия предусматривают индивидуальную и групповую работу школьников, а также предоставляют им возможность проявить и развить самостоятельность. В курсе наиболее распространены следующие формы работы: обсуждения, дискуссии, решения кейсов, эксперименты, викторины, динамические паузы, дидактические игры, выполнение интерактивных заданий на образовательной платформе.

## **УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

Помодульные дидактические материалы, представленные на образовательной платформе (в том числе раздаточный материал и т. д.).

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ**

Методические материалы.

Демонстрационные материалы по теме занятия.

Методическое видео с подробным разбором материалов, рекомендуемых для использования на занятии.

### **ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ ИНТЕРНЕТА**

Образовательная платформа.

### **УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

Компьютер (стационарный компьютер, ноутбук, планшет).

Компьютерные мыши.

Клавиатуры.

### **УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ, ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ И ДЕМОНСТРАЦИЙ**

Мультимедийный проектор с экраном.